

GDK Tilegenerator

GDK Tilegenerator er et program, der anvendes til at generere tile datasæt ud fra data i standard GIS-platforme.

Tiles er de baggrundskort, som man kender fra Google Maps og Bing Maps (Microsoft) som oversigtskort, hybridkort (satellit) og terrænkort. De samme dataformater kan anvendes i en række andre programmer, som kan arbejde med tilede data, herunder også OpenLayers, som bl.a. anvendes i VisKort, VisStedet og NetGIS.

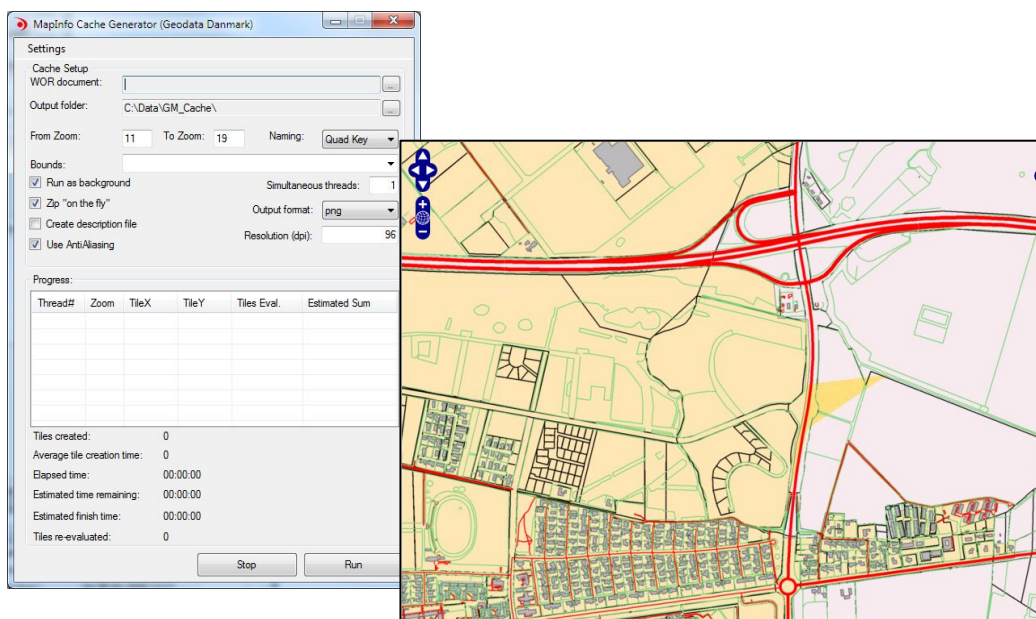
Programmet er tilgængeligt i 3 varianter til hhv. ArcGIS Desktop, MapInfo Professional eller Geomedia og udnytter de opsætningsmetoder til lagopsætning, kartografi mv., som normalt anvendes i de enkelte platforme (hhv. MxD, WOR og Geo Workspace).

Programmet genererer tiles i henhold til de de facto standarder – tile skemaer - som anvendes i Google Maps og Bing Maps. Brugeren kan selv konfigurere det ønskede antal af zoomniveauer mv.

De data, som genereres, består typisk af et stort antal små billede datafiler, afhængigt af størrelsen af det geografiske område samt det valgte antal zoomniveauer.

For at gøre det let senere at kunne flytte og kopiere tilede data kan brugeren vælge, at programmet skal generere uddata som zip-filer.

GDK Tilegenerator kan anvendes af enhver bruger, som kender til anvendelse af standard GIS-programmet og temaopsætning.



Funktionerne i GDK Tilegenerator er:

- Genererer tiles direkte fra ArcGIS-, MapInfo- og Geomedia datasæt
- 3 varianter, udvidelsesprogram til ArcGIS Desktop, MapInfo Professional og Geomedia
- Data genereres for udvalgte områder og temaer med brugervalgt antal zoomlevels
- Genanvendelse af tematisering anvendt i respektive GIS-platform (MxD, WOR og Geo Workspace)
- Løbende visning af status med angivelse af estimeret resttid
- Komprimering og pakning af datastruktur (til flytning af data)